**Задачи на наследование**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 1](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=1), Лекция 6

— Привет, Амиго! Вот тебе очередная порция задач на наследование. Наслаждайся.

3

Задача

Java Core,  1 уровень,  6 лекция

Лошадь и Пегас

В мифах крылатый конь Пегас родился из попавшей на землю крови горгоны Медузы. А по другой версии его отцом был Посейдон. Давайте на секундочку представим, что родителями крылатого коня были не греческие боги или медузы, а все-таки лошади. В задачке нужно отредактировать классы Конь и Пегас, сделав Пегаса наследником Коня.

3

Задача

Java Core,  1 уровень,  6 лекция

Домашние животные

Среди заводчиков и любителей домашних животных порой встречаются любители игуан, шиншилл и прочей экзотики. Но на межзвёздном корабле GalaxyRush этой самой экзотики и без того хватает. Так что здесь предпочитают традиционных кошечек и собачек. В этой задаче создаем класс Pet, записываем ему в наследники Cat и Dog.

3

Задача

Java Core,  1 уровень,  6 лекция

Межпланетная ферма

Межзвёздный корабль GalaxyRush встретил на своем пути биолайнер Му-У. Местные фермеры — ребята неплохие, только в программировании ничего не смыслят. Ученики JavaRush решили им помочь и начали писать программу для учёта животных. Ваша часть работы — создать класс «Животное» и его наследников — «Корову», «Овцу», «Быка», «Козла» и «Свинью».

3

Задача

Java Core,  1 уровень,  6 лекция

Хороши работнички

Даже самый главный босс когда-то был зелёным новичком. Давайте представим, что вы попали на работу в должности секретаря, но мечтаете со временем быть управляющим. Что общего между вами, управляющим и директором? Все они — сотрудники. В этой задачке нужно создать класс «Сотрудник», и унаследовать от него всех остальных.

3

Задача

Java Core,  1 уровень,  6 лекция

ИТ-компания

Выпускники JavaRush задумали создать стартап, связанный с написанием программ для одного важного космопорта. Но вот беда: им совершенно некогда писать софт для внутренних нужд. Поэтому наставник подключил к делу учеников второго квеста. Вам нужно создать несколько классов сотрудников и их наследников.